# 南京⼤学软件学院

# 2018春 Summer项⽬实践

# **项⽬启动⽂档**

# [161250033\_crowdSourcing](http://114.215.188.21/groups/161250033_crowdSourcing)

# 顾昕雨 张贝贝 张傲 王宁一2018.3.9

## ⼀ 团队名称：

# [161250033\_crowdSourcing](http://114.215.188.21/groups/161250033_crowdSourcing)

## ⼆ 团队组成⼈员：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 团队成员 | ⾓⾊ | ⼯作职责 |
| 顾昕雨 | 组员，项目经理 | 分配开发任务和资源给团队成员、管理开发过程、控制开发进度、保证团队⽬标⼀致性 |
| 张贝贝 | 组长，软件⼯程师 | 根据需求分析和架构设计来完成软件的具体设计和开发 |
| 张傲 | 组员，软件⼯程师 | 根据需求分析和架构设计来完成软件的具体设计和开发 |
| 王宁一 | 组员，软件⼯程师 | 根据需求分析和架构设计来完成软件的具体设计和开发 |

**三 团队建设：**

1. 成员通讯录：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 姓名 | 电话 | QQ |
| 顾昕雨 | 18251830786 | 501999991 |
| 张贝贝 | 15366100091 | 1292155474 |
| 张傲 | 18851831150 | 3104376275 |
| 王宁一 | 18851821816 | 1290772518 |

1. ⼯作时间：

·工作日通常选择下午六点到八点开会，具体日期不定

·平时自行开发，时间自由

·周末集体开发，一般上午九点到下午六点

**四 沟通计划：**

1. 例会制度 1.每周都会召开例会，通常时间为下午六点至八点，但具体日期视情况而定，讨论软件设计、团队进度、遇到的困难、⽬标修订、达成共识等。

2.例会由王宁一进⾏纪录，结束后发到群里

1. 沟通规范： 1.信息共享、透明公开：团队成员所找到的所有项⽬相关的资料为集体所有，会上传到小组的QQ群里；任何有关项⽬开发的变更需要与相关负责人员商讨，决定变更后要通知所有成员 。 2.正式沟通渠道：正式讨论需要召开例会，⾮正式的讨论可以使⽤QQ线上沟通；源代码格式有统⼀规范、相关定义有统⼀规定等。
2. 团队成员职责：分配合适的任务给每位成员 1.成员共同商讨完成项⽬启动阶段的项⽬计划，并确定初步的技术方案。

2.队员学习具体的开发技术，与PM保持沟通联系。

1. 制定相关奖惩条例：PM是团队成员职责的监督者和仲裁者，由她核定每位成员的任务完成情况，如果⽆故拖延项⽬进度，并给出最终的限定期限要求该成员必须完成⼯作。
2. 版本控制规则：

1.项⽬开发过程的所有代码和⽂档等过程产物必须上传到gitlab上。

2.所有成员定期进⾏个⼈总结，上传到gitlab上。

3.队长要时常进⾏团队⼯作总结，上传到gitlab上。

## 五 项⽬启动会议：

1. 项⽬描述：Summer网站是一个众包标注网站，用户可以在此发布或者认领众包项目。
2. 项⽬⽬标和交付产物： 提供⼀个简洁、实⽤的众包标注平台。
3. 项⽬假设： 1.团队成员须严格履⾏⾃⼰的职责，保证完成分配的任务，确保项⽬的成功完成。

2.严格执⾏项⽬计划，遵守项⽬时间表。

1. 项⽬初步计划：

1.项⽬完成时间：4个⽉

2.分为三个迭代周期：

迭代⼀：第⼀周到第三周 迭代⼆：第四周到第⼋周 迭代三：第九周到第⼗四周

3.风险预估：需求变更、新开发⼯具的学习、新知识的学习、团队成员之间的磨合、进度安排等。